

1. SINIF ETKİNLİKLERİ

OYUNLARLA EĞLENİYORUZ

Gelişim Alanı	Sosyal Duygusal
Yeterlik Alanı	Kişiler Arası Beceriler
Kazanım/Hafta	Oyun ve etkinliklerin amacının eğlenmek olduğunu fark eder. /30. Hafta
Sınıf Düzeyi	1. Sınıf
Süre	40 dk (Bir ders saati)
Araç-Gereçler	1. İki adet plastik top veya tenis topu
Uygulayıcı İçin Ön Hazırlık	-

Süreç (Uygulama Basamakları):

- Uygulayıcı tarafından aşağıdaki yönerge verilerek etkinliğe başlanır:
"Çocuklar yavaş yavaş bu yılı bitiriyoruz. Bütün yıl boyunca birçok etkinlik yaptık. Oyunlar oynadık. Yeni şeyler öğrendik."
- Aşağıdaki sorular öğrencilere yönlendirilerek gönüllü öğrencilerin cevapları alınır:
 - Bu oyunları oynarken neler hissediyorsunuz?
 - Oyunlarda kaybettiğiniz ya da kazandığınız zaman neler hissediyorsunuz?
 - Kazansak da kaybetsek de ne için oyun oynamaya devam ederiz?
- Cevaplar alındıktan sonra ve şu açıklama yapılır:
"Derslerinizde ve hayatınızda oyunun yeri çok önemlidir. Biz yıl boyunca gerek derslerde gerekse ders dışı etkinliklerde oyunu ve farklı etkinlikleri kullandık. Kullanmamızın en önemli sebebi hem sizin hem de öğretmeniniz olarak benim eğlenmemizdir. Rekabet içeren oyun ve etkinliklerde dahi en önemli amaçlarımızdan biri eğlenmek ve keyif almaktır."
- Bu açıklamadan sonra sınıf bahçeye çıkarılır ve iki gruba ayrılır. Her iki grupta da öğrenciler birbirlerinin enselerini göreceği şekilde yan yana sıraya dizilir. Aralarında kol boyu mesafe bırakılır. (Derinkol)
 - .
 - .
 - .
 - .
 - . (şeklinde)

Süreç (Uygulama Basamakları):

5. Herkesten bacaklarını iki yana açması istenir. Grubun başındaki öğrencilerin her birine bir top verilir. Aşağıdaki yönerge ile oyun devam ettirilir:

"En baştaki arkadaşlarınız benim komutumla topu bacaklarının arasından arkaya doğru verecek her öğrenci topu kaçırmadan bir sonrakine gönderecek. Top arkaya ulaştığı zaman arkadaki topu alıp öne geçecek ve yine arkaya doğru vermeye başlayacak. Oyunun başında en önde olan arkadaşınız tekrar topu alıp öne geldiğinde oyun tamamlanır. Hangi grup daha önce bitirirse oyunun kazananı olur. Anlaşıldı mı? Hazır mısınız? Başlayın!"

6. Oyun tamamlandıktan sonra kazanan grup herkes tarafından alkışlanır.

7. Uygulayıcı *"Hepimiz eğlendik mi?" "Az önce oynadığımız oyunun kazananı da kaybedeni de oldu fakat aslında oyunu oynayan herkes kazandı. Çünkü bir oyun sırasında en büyük kazanımımız her zaman için eğlenmektir. Eğer eğlendiysek hepimiz kazanmış oluyoruz. Alkışlayın kendinizi."* diyerek etkinliği sonlandırır.

Kazanımın Değerlendirilmesi:

-

Uygulayıcıya Not:

1. Eğer bahçeye çıkmak mümkün değilse sınıf ortamı etkinliğe göre düzenlenir.

Özel gereksinimli öğrenciler için;

1. Süreç kısmında yer alan top oynama etkinliği sırasında akran eşleştirmeye yer verilerek akran desteği sağlanabilir.
2. Etkinliğin tamamlanması için ek süre verilebilir.
3. Oyun sırasında öğretmen model olarak destek sağlayabilir.

Etkinliği Geliştiren:

Sibel TOSUNER